

**Орієнтовна тематика курсових робіт зі спеціалізації для здобувачів першого (бакалаврського) рівня вищої освіти за спеціальністю 014 середня освіта (інформатика) галузі знань 01 освіта/педагогіка**

2017 рік вступу

1. Проектування та розробка гібридних мобільних додатків сучасними веб інструментами
2. Розробка інтернет-магазину дитячих іграшок на платформі shopify з використанням liquid
3. Проектування та розробка web-сайту «мистецький блог»
4. «створення інтернет-магазину з використанням cms wordpress на прикладі сайту для кондитерської-кав'ярні «світ десертів»»
5. Розробка електронного освітнього ресурсу для навчання математики
6. Проектування та розробка сайту «веломарч» за допомогою конструктора сайтів wix
7. Проектування та розробка web-сайту
8. Візитки для готелю «forest park»
9. Розробка та створення web-сайту вчителя інформатики
10. Проектування та розробка веб-сайту школи
11. Розробка навчальної гри на "...".
12. Розробка програмного забезпечення для ведення діловодства громадської організації.
13. Розробка сервісу для математичних розрахунків.
14. Розробка вебсайту для ліцею з професійним спрямуванням.
15. Розробка мобільного додатку для організації поштових повідомлень.
16. Розробка web-сервісу для перевірки і оцінювання знань.
17. Створення навчальної платформи на основі технології web.
18. Розробка вебсайту "Система управління службами міста Smartcity".
19. Розробка програмного забезпечення для шкіл, ліцеїв, гімназій.
20. Розробка бекенд частини для вебплатформи з проведення спортивних змагань.
21. Розробка сервісу для автопостингу в соціальних мережах. Розробка веб додатку.
22. Розробка мобільної аплікації для аналізу та підбору контенту.
23. Розробка Web-сайту інтернет-магазину для продажу етно-одягу.
24. Розробка системи навчання з курсу «Основи програмування».
25. 3D графіка та анімація у прикладному застосуванні (мультимедійні додатки, мобільні додатки ігри, тощо).
26. Розробка системи навчання з курсу «Програмування».
27. Система тестування знань з курсу «Дискретна математика». Модуль «Теорія графів».
28. Розробка ігрових програм.
29. Створення програмного забезпечення для мобільних платформ.
30. Розробка голосового асистента для університету під Android.
31. Розробка фронтенд частини для веб платформи з проведення спортивних змагань.
32. Розробка бекенд частини для веб платформи з проведення спортивних змагань.
33. Android додаток – соціальна мережа для шкіл, ліцеїв, гімназій.
34. Розробка вебдодатку для продажу нерухомості
35. Розробка сервісу для автопостингу в соціальних мережах. Розробка бота.
36. База даних з мобільним Web-доступом.
37. Розробка автономного мобільного робота на основі машинного навчання.
38. Розробка програмного забезпечення для моніторингу медіа-продукції.
39. Розробка експертної системи ...
40. Розробка та оптимізація універсальних веб-інтерфейсів з використанням бібліотеки React або Angular.
41. Розробка системи для автоматичного збирання та синтаксичного аналізу даних з сайтів (парсинг).
42. Розробка електронної карти WiFi покриття корпусу з доступом через Інтернет.

43. Застосування нейромереж до задач машинного навчання.
44. Евристичні алгоритми у задачах оптимізації (генетичні алгоритми, simulated annealing, метод рою часток).
45. Використання методів навчання з підкріпленням для генерації оптимальної поведінки агентів.
46. Використання нейромереж для наближеного розв'язку диференціальних рівнянь.
47. Моделювання та прогнозування поведінкової активності користувачів сервісів обміну миттєвими повідомленнями.
48. Створення системи для забезпечення інформаційної підтримки навчального процесу.
49. Розробка системи ведення статистики відвідувань веб-сайтів.
50. Розробка системи підтримки прийняття рішень.
51. Інформаційні технології аналізу і прогнозування нестационарних процесів.
52. Система аналізу та розпізнавання емейлу на виявлення спаму.
53. Розробка чат-бота (Telegram, Facebook Messenger).
54. Інформаційна система "Електронна бібліотека факультету".
55. Розробка систем та застосунків Big Data, зокрема з використанням Machine Learning та Data Science.
56. Підвищення продуктивності веб та мобільних застосунків.
57. Веб-застосунок для аналізу кредитних пропозицій фінансового ринку.
58. Застосунок для візуалізації голосового вводу.
59. Удосконалення програми для розрахунку параметра повторюваності в текстах (мови Java або Python).
60. Система прогнозування вартості на нерухомість.

***Здобувачі освіти мають право запропонувати свою тему з обґрунтуванням доцільності її розробки. У таких випадках перевагу надають темам, які безпосередньо пов'язані з місцем майбутньої професійної діяльності випускника.***

**Обговорено і затверджено на засіданні кафедри загальної математики  
та методики навчання інформатики  
протокол № 1 від 27 серпня 2021 року**

Завідувач кафедри:



Марія ХОМЯК